

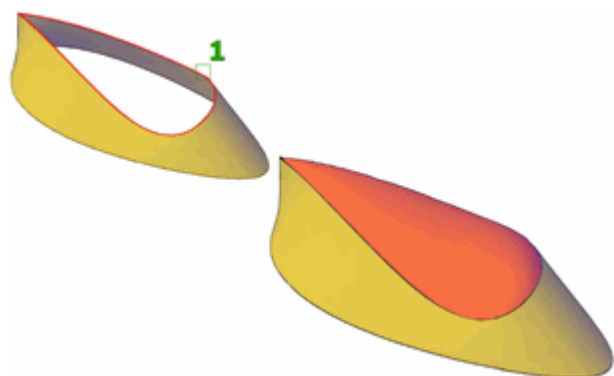


FLÄCHEFLICK (Befehl)

Erstellt eine neue Fläche, indem eine Kappe auf eine Flächenkante gesetzt wird, die eine geschlossene Schleife bildet.



Sie können auch eine zusätzliche Kurve über die geschlossene Schleife legen, um die Flickfläche zu beschränken und auszurichten.



Wenn Sie eine Flickfläche erstellen, können Sie die Flächenkontinuität und die Wölbungsgröße bestimmen. Wenn die Systemvariable SURFACEASSOCIATIVITY auf 1 eingestellt ist, wird die Assoziativität zwischen der Flickfläche und den ursprünglichen Kanten oder Kurven beibehalten.

Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

Flächenkanten

Wählt einzelne Flächenkanten aus und fügt sie zum Auswahlsatz hinzu.

Kette

Wählt die angrenzenden Kanten von verbundenen, jedoch separaten Flächenobjekten aus.

Kurven

Wählt Kurven anstelle von Kanten aus.

Flickfläche akzeptieren

Erstellt einen Flicker über die Kanten, die Sie ausgewählt haben.

Kontinuität

Misst, wie kontinuierlich Flächen ineinander übergehen. Der Vorgabewert ist G0. Wählen Sie einen Wert, oder verwenden Sie den Griff, um die Kontinuität zu ändern.

Wölbungsgröße

Um optimale Ergebnisse zu erzielen, geben Sie einen Wert zwischen 0 und 1 ein, um die Abrundung der Flickflächen-Kante einzustellen, wo diese auf die ursprüngliche Fläche trifft. Der Vorgabewert ist 0.5.

Führungen

Verwenden Sie weitere Führungskurven, um die Flickfläche zu formen. Führungskurven können Kurven oder Punkte sein.

Zugehörige Konzepte

- [Erstellen von prozeduralen Flächen](#)
- [Flicken von Flächen](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle zum Erstellen von prozeduralen Flächen](#)
- [Befehle zum Arbeiten mit 3D-Modellen](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten